

МАУ СОК «ЛЕСНОЙ» 1 смена

КВЕСТории «Лесного». Выпуск №1

«Лесной» – это классно!

«Лесной» – это драйв!

«Лесной» – это супер!

«Лесной» – it's my live!



Июнь 2016 г.

Здравствуй, наш дорогой читатель! 10 июня в ДОЛ «Лесной» МАУ «СОК «Лесной» стартовала 1 оздоровительная смена 2016, а это значит, что лагерь вновь гостеприимно встречает ребят, готовых стать настоящими квестерами, и вступить в игру под названием «Квестинг «Россия. 4 фактора единства». 21 день ребята будут продолжать легенду страны Дивии. Волшебное покрывало было собрано и: «Мудрецы Дивии отправились в дальние страны, в поиске новых земель и обнаружили незаселенные места. Каждому отряду лагеря они дали «новую землю» - флаг, который в течение смены нужно «оживить», вырастив на этой территории леса, реки и горы; застроить ее цветущими городами; поселить новые народы». Так давай же, дорогой наш читатель, посмотрим, как у ребят это получается и у кого самый яркий флаг, то есть самая цветущая «новая земля».

И солнце ярче светит

«Всё только начинается»

Первая неделя в лагере прошла, и мы вам предлагаем «пробежаться» по самым ярким моментам. Конечно первое, что вспомним, это наш первый день, день заезда. Когда вы практически все нашли своих вожатых на автопортретах, и сделали с ними своё первое общее фото.



Вожатые также подготовили презентацию клубов по интересам и легендарных мест лагеря. Они пришли к ребятам в роли «Муз безупречно прекрасного настроения» из волшебной страны Дивии. Это и был наш первый увлекательный квест «Есть контакт!».



Разгадав загадку, квестеры могли понять, где находится тот или иной мастер-класс, и уже на месте им рассказывали о кружке. В результате ребята узнали, что в течение смены можно будет посещать 5 клубов по интересам, а именно: пресс-служба, мастерская хенд-мейд, настольные и интеллектуальные игры, тренинги «Познай себя», «Мы – команда» и хореография.



Из опроса ребят мы выяснили, что первым днем смены все остались довольны, получив заряд позитива и положительных эмоций. На «Огоньках знакомства» вожатые провели анкетирование на тему: «Твои планы на смену?», тренинги на сплочение, игры на знакомство внутри отрядов.

«Луч солнца золотого»

Пришло время представить наши отряды: «Созвездие баскетболистов», «Максимус», «Дети льда» и «Дети России». В день открытия лагеря, каждый отряд получил на свой флаг бонус для «освоения новых земель» - лучистое солнышко.



А от зажигательных визиток-выступлений ребят и настоящее солнце засияло ярче. Каждый отряд раскрыл свои особенности при помощи танцев и песен. «Дети льда» показали, что они отлично не только катаются на роликах, но еще и также отлично танцуют в них.



«Созвездие баскетболистов» в своей спортивно-танцевальной композиции продемонстрировали виртуозное владение мячом. А «Дети России» очень дружно и душевно спели свою любимую песню.

Пусть льются реки

Пришло время следующей награды для отрядных флагов, и это были «реки». Вода в первую очередь ассоциировалась с чистотой, порядком. По результатам недели отрядом, бьющим рекорды по чистоте своего участка территории, а также комнат, оказался отряд «Максимус». Именно на их «новой земле» впервые забурлили «голубые реки», с чем мы их и поздравляем.



«Опрос квестеров»

Юным журналистам стало интересно, какие самые любимые места есть у квестеров на территории лагеря. Из всего числа ребят в лагере было опрошено 44 человека. Из диаграммы мы видим, что: 40 % - вся территория лагеря, 50 % - бассейн, 3 % - там, где тренировки, 2 % - беседки, 5 % - прочее, куда входят комнаты, корпус, скамейки, лес. Мы сделали вывод, что в лагере каждый может найти именно свой любимый уголок и приятно провести там время.



«Викторина от Квестории»

В каждом выпуске пресс-клуб ДОЛ «Лесной» будет размещать викторину для знатоков лагеря, его легенд и традиций. Ответы на вопросы отправляйте почтой ДОЛ «Лесной».

Вопросы:

1. Какие легенды лагеря «Лесной» вы знаете?

2. Куда нужно приходить, чтобы найти здесь настоящих друзей, познакомиться с человеком, который тебе нравится?

3. Сколько минут нужно гулять по тропе, чтобы задуманное сбылось?

